

«Лабиринт». Правила

Лабиринт – это командная игра-соревнование по решению задач. Основным зачётным показателем в лабиринте является общее количество набранных очков.

Решение задач. В начале игры каждая команда получает первую из 24 пронумерованных задач, расположенных в виде прямоугольника 4×6. По каждой задаче есть одна попытка сдать ответ. Вне зависимости от правильности полученного ответа, команда получает следующую по номеру задачу (если эта задача не была уже выдана).

1	2	3	<u>4</u>	5	6
12	<u>11</u>	10	9	<u>8</u>	7
13	14	15	<u>16</u>	17	18
24	23	22	21	20	19

Если команда предъявила *правильный ответ* на задачу, она получает за это цену задачи, а если *неправильный* или *неполный* – 0 очков. Все задачи верхнего ряда стоят по 3 очка, задачи каждого следующего ряда стоят на 1 больше предыдущего.

В лабиринте есть 4 особые клетки (это клетки 4, 8, 11 и 16). При их *правильном решении*, команда, кроме следующей задачи, получает задачу, находящуюся на одну клетку ниже (если соответствующие задачи еще не выданы). Т.е. если команда правильно решила задачу 4, то она получает задачи 5 и 9, а после того как команда сдала ответы на эти две задачи, она получает задачу 6 и т.д. Если команда решила задачу 8, то она получает задачи 9 и 17 или 10 и 17 (в случае если задача 9 была уже выдана).

Окончание игры. Игра для команды оканчивается, если у нее кончились задачи или истекло общее время, отведенное для игры.

«Лабиринт». Ереже

Лабиринт – бұл есеп шығарудағы командалық ойын-жарыс. Лабиринттің негізгі сынақ көрсеткіші алған ұпайларының жалпы жиынтығы болып табылады.

Есеп шығару. Ойын басында әрбір команда 4×6 пішінді тіктөртбұрыштың ішінде орналасқан 24 нөмірленген есептер беріледі. Әр тапсырмаға жауап беруге бір мүмкіндігі бар. Тапсырма жауабының дұрыстығына қарамай, командаға келесі нөмірдегі есеп тапсырылады (егер бұл есеп алдында берілмесе).

1	2	3	<u>4</u>	5	6
12	<u>11</u>	10	9	<u>8</u>	7
13	14	15	<u>16</u>	17	18
24	23	22	21	20	19

Егер команда тапсырманың *дұрыс жауабын* әкелетін болса, онда осы тапсырманың бағасын алады, ал дұрыс емес немесе толық емес болған жағдайда – 0 ұпай беріледі.

Барлық жоғарғы қатардағы есептер 3 ұпай, әрбір келесі қатардағы тапсырмалар саны алдыңғыға қарағанда 1 ұпай артық болады.

Лабиринтте 4 ерекше тор бар (олар 4, 8, 11 және 16). Олардың *дұрыс жауабына*, командаға келесі тапсырмамен қатар, төмендегі тордағы тапсырма беріледі (егер бұл есеп алдында берілмесе). Яғни, команда №4-ші тапсырманы дұрыс шығарса, онда олар №5 және №9 тапсырмаларын алады, олар осы тапсырмалардың жауабын тапсырған соң, командаға келесі №6 тапсырма беріледі және т.с.с. Егер команда №8 тапсырманы орындаса, онда №9 және №17 немесе №10 және №17 тапсырма беріледі (егер №9 тапсырма алдында берілген болса).

Ойынды аяқтау. Ойынға бөлінген уақыт таусылатын болса және тапсырмалар қалмаса онда команда үшін ойын аяқталады.