

Правила игры «Математическая цепь»

1. «Математическая цепь» – это командная игра-соревнование по решению задач. Побеждает в нем команда, набравшая наибольшее число очков.
2. Задачи выдаются ведущим и представляют собой 4 блока по 6 задач в каждом. Каждые 20 минут команда получает еще по одному блоку задач, т.е. первый блок задач команда получает в начале игры, второй – через 20 минут после начала, третий – через 40 минут, четвертый – через час.
3. Задачи решаются всей командой. Если команда считает, что задача решена, ее представитель, предьявляет ответ жюри. Если он верный, команда получает **три** очка, иначе же команда теряет **одно** очко. **Больше эту задачу сдавать нельзя.**
4. Команда может вообще не сдавать задачу, тогда она ничего не получает и ничего не теряет.
5. Задачи каждого блока можно сдавать только в течение 40 минут после его выдачи. Т.е. по окончании **40 минут** задачи первого блока больше не принимаются. По прошествии **часа** прекращается сдача задач второго блока. Через **1 час 20 минут** прекращается сдача задач третьего блока, а через **1 час 40 минут** – задач четвертого блока, и игра прекращается.
5. Также игра для команды может закончиться раньше, если ей уже выданы все задачи, и все они сданы.
6. Команды по итогам игры занимают места по убыванию количества набранных ими баллов. При равенстве этого показателя команды считаются разделившими места.

«Математикалық шынжыр» ойынының ережесі

1. «Математикалық шынжыр» – бұл есеп шығарудағы командалық ойын-жарыс. Қай команданың неғұрлым ұпайы көп болса, сол команда жеңімпаз болады.
2. Тапсырмалар жүргізушіде болады, бұл ойын 4 блоктан және әрбір блокта 6 тапсырмалардан тұрады. Әрбір 20 минуттан соң, командаға тағы бір блоктың тапсырмалары беріледі, яғни, бірінші блок тапсырмаларын ойынның басында беріледі, екіншісі ойын басталғаннан 20 минуттан соң, үшіншісі – ойын басталғаннан 40 минуттан соң, төртіншісі - ойын басталғаннан 1 сағаттан кейін беріледі.
3. Тапсырмалар барлық команда мүшелерімен шығарылады. Егер команда тапсырманың жауабы дұрыс деп есептесе, онда тапсырманың жауабын әділқазы мүшелеріне тапсырады. Егер жауаптары дұрыс болса, онда командаға **үш ұпай** беріледі, әйтпесе командадан **бір ұпай** алынады. **Бұл тапсырманы қайта тапсыруға болмайды.**
4. Команда тапсырмаларды орындамауға болды, бірақ ешқандай ұпай берілмейді және ұпайларын алынбайды.
5. Әрбір блок тапсырмасы берілген соң 40 минут ішінде қабылданады. Яғни, **40 минуттан** соң бірінші блок тапсырмаларының жауабын қабылданылмайды. **Бір сағаттан** соң екінші блоктың тапсырмаларын тапсыру тоқтатылады. **1 сағат 20 минуттан** соң үшінші блоктың тапсырмаларын тапсыру тоқтатылады, ал 1 сағат 40 минуттан соң төртінші блоктың тапсырмаларын тапсыру тоқтатылады және ойын аяқталады.
5. Сонымен қатар, егер командаға барлық тапсырмалары таратылып және жауабын тапсырған соң, сол команданың ойыны уақыттан бұрын аяқталады.
6. Ойынның нәтижесі бойынша командаларының алған ұпайдың кемуіне қарай орын алады. Егер ұпайлары тең болса, онда бірдей орын алады.