

Математическое домино. Правила.

Математическое домино – это командное соревнование по решению задач. Задачи напечатаны на карточках-домино. Изначально все карточки лежат на столе жюри задачами вниз, то есть участники могут видеть только изображения костей домино, но не текст задач. Зачётным показателем в математическом домино является общее количество набранных очков

Решение задач. В начале игры к столу жюри подходят по одному представителю команд и берут по одной задаче. У команды есть 2 попытки сдать ответ задачи. Если правильный ответ дан с первой попытки, то команда получает количество баллов, равное сумме очков доминошки, на которой написана задача. Если правильный ответ дан со второй попытки, то команда получает количество баллов, равное большему числу из написанных на доминошке. Если со второй попытки снова дан неправильный ответ, то у команды вычитается количество баллов, равное меньшему числу из написанных на доминошке. После того, как дан правильный ответ или кончились попытки сдать задачу, команда выбирает следующую задачу из имеющихся на столе и нерешенных ею. Таким образом, в каждый момент времени у команды есть только одна задача.

Особая ситуация с карточкой «Пусто-пусто». На решение этой задачи дается всего одна попытка. Но за правильный ответ дается 25 или 20 баллов. (Точное количество сообщается непосредственно перед игрой)

Ответ задачи сдается на отдельном листочке (то есть не пишется на доминошке с условием задачи, так как потом эту доминошку получают другие команды)

Окончание игры. Игра заканчивается, когда у команды не осталось задач, которые она еще не решала, или истекло время отведенное на игру.

«Математикалық домино» ойынның ережесі

Математикалық домино – бұл есеп шығарудан командалық жарыс-ойыны. Есептер домино карточкаларында жазылған. Бастапқы кезде барлық карточкалар әділ қазылардың алдындағы үстелде төмен қаратылып жатады, яғни қатысушылар есептерді емес, домино тастарының суретін ғана көре алады. Математикалық доминода жалпы алған ұпай сандары шешуші болып саналады.

Есептерді шешу. Ойынның басында әділ қазылардың үстеліне әр команданың бір өкілі келіп бір есептен алып кетеді. Команданың есептің жауабын өткізу үшін екі мүмкіндіктері бар. Егер де дұрыс жауап бірден берілсе, онда команда есеп жазылған домино тасында жазылған қосындыға тең ұпай алады. Егер де дұрыс жауап екінші мүмкіндіктен кейін берілсе, онда команда домино тасының көп санына тең ұпай санын алады.

Егер де екінші мүмкіндіктен кейін де жауап дұрыс емес болса, команданың ұпай санынан домино тасында жазылған аз санына тең ұпай саны алынып тасталады. Дұрыс жауап берілгеннен кейін немесе есепті шешудің мүмкіндіктері біткеннен кейін, команда үстел үстіндегі өздері шешпеген келесі есепті таңдайды. Осылайша әр уақыт кезінде командада тек бір ғана есеп болады.

«Бос-бос» карточкасының ерекше жағдайы. Бұл есепті шешуге бір ғана мүмкіндік беріледі. Бірақ дұрыс жауап үшін 25 немесе 20 ұпай беріледі. (Нақты көлемі тек ойын алдында айтылады)

Есептердің жауаптары жеке параққа жазып өткізіледі (яғни есеп шарттары жазылған домино тастарына жазылмайды, өйткені бұл домино тастарын басқа командалар алады).

Ойынның аяқталуы. Ойын командалардың есептердің барлығын шешіп болғанда немесе ойынға берілген уақыт біткен кезде аяқталады.